

Теги	В помещении	Интеллектуал ьные	Викторины	С игровым полем
Название	«ПОИГРАЙ-УГАДАЙ»			
Основное назначение	Повысить интерес к быту русского народа и его традициям.			
Оборудование, инвентарь, материалы	Ватман А-1, канцтовары для рисования, бумага, ножницы, клей или степлер			
Подготовка	Сделать игровое поле (см.ниже), подготовить карточки или конверты с вопросами			
Правила	<p>Для проведения викторины необходимо игровое поле, желательно с наличием рисунка (в данном случае – «Карта пиратов»). На поле есть значки «Х», «х2», «О», «доп.», а также «зарыт клад», о котором игроки не знают (например, в клеточке Е-31). Нахождение клада и правильный ответ приносит игроку шесть баллов (целесообразно, чтобы «кладом» служил более сложный вопрос), «Х» - переход хода, «х2» - вопрос оценивается 4 балла, «О» - не получают баллов, но задание выполнить обязаны, «доп.» - игрок имеет право сделать еще один ход после ответа.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Участники делятся на две команды. Каждый игрок по очереди, определенной жеребьевкой, открывает карточку с вопросом (например, А-4) и отвечает на вопрос. 2. Если ответ верный, то игрок получает красный жетон равный двум баллам, если при ответе игрок пользовался помощью своей команды и дал правильный ответ, то получает белый жетон равный одному баллу. 3. Если игрок не может ответить на вопрос, то кто-либо из противоположной команды может попытаться дать ответ. «Ценность» вопроса не меняется. 4. Если на карточке стоит слово «Игра», то <u>обе команды</u> участвуют в игре, а игрок, открывший эту карточку сразу получает красный жетон (некоторые считают это правило несправедливым, но существование принципа везения в спорте, как и любом другом виде деятельности, никто не отменял). <p>Все члены команды, которая победила в выбранной игре, получают также красные жетоны, остальные – белые.</p> <ol style="list-style-type: none"> 4. В конце викторины подводятся итоги: индивидуальный зачет – набранные каждым баллы, командный зачет – суммируются баллы всех членов команды. 5. Награждение. 			

Примечания

1. Индивидуально – командный принцип: т.е. каждый участник самостоятельно отвечает на полученные вопросы, но в то же время может попросить помощь у игроков своей команды.

Индивидуальный аспект позволяет каждому поучаствовать в игре, тогда как в команде не очень активные дети часто оказываются не задействованы в процессе игры, не могут проявить себя. В случае неудачного ответа игрок не получает обвинений от остальных членов команды, что очень важно для качества самооценки ребенка.

Наличие командного аспекта необходимо для развития чувства коллективизма и умения работать в команде, а также позволяет каждому отдельному игроку почувствовать поддержку команды (т.н. «чувство локтя»).

2. Нормированная сложность вопросов: викторина включает в себя 36 вопросов различной сложности. Более сложные вопросы служат для поддержания интереса к игре и духа соревнования, простые – создают ощущение успешности.

3. Включение подвижных игр, которые можно при необходимости провести в небольшом помещении, для разрядки.

4. Информирование: помимо вопросов в процессе игры дается интересная информация по различным видам спорта, которая служит для роста привлекательности спорта (содержание вопросов зависит от направленности – о спорте вообще или об его отдельных видах).

ВАРИАНТ ИГРОВОГО ПОЛЯ

	1	2	3	4	5	6
А		«доп.»		СУША	Белые горы «X»	
Б		↑ «x2»				
В				Остров Отчаян		
Г						Соленое озеро «x2»
Д		Риф драк «ва»				
Е				МОРЕ		

ВАРИАНТЫ ЗАДАНИЙ НА ПРИМЕРЕ ТЕМЫ «В МИРЕ СПОРТ»

1. Игра «Черепаша» (на слишком расторможенных детей игра влияет успокаивающе, а также полностью соответствует темпераменту детей более медлительных, одновременно проверяется уровень игрового внимания).

Ведущий. – Назовите самое медлительное, самое неспортивное животное (черепаша). Да, никакое животное не передвигается медленнее черепахи, но в то же время мы проведем конкурс названный именно в честь этого медлительного животного.

Участвуют четыре человека, они должны пройти определенное расстояние. Побеждает тот, кто придет к финишу **последним**, но об этом условии детям сразу не сообщается. Запрещается останавливаться и двигаться назад.

2. Как часто проводят Олимпийские игры:

- каждые два года;
- каждые четыре года;
- каждые шесть лет.

Ведущий. - Сейчас в Олимпийских играх участвуют спортсмены из всех стран мира, и мужчины, и женщины. А вот в Древней Греции в Олимпийских играх могли принимать участие только мужчины, женщинам не разрешалось даже смотреть соревнования. Если же Олимпийские игры начинались во

время войны, то боевые действия прекращались, чтобы войны могли принять участие в соревнованиях.

3. Как вы думаете, существуют ли такие соревнования, в которых вместе с людьми участвуют животные? Назовите их. (Да, это конные соревнования с препятствиями).

4. «Верить или нет».

Люди ходили по снегу на лыжах еще в каменном веке? (Да, рисунки каменного века, обнаруженные в Норвегии, подтверждают это. На этих рисунках был изображен человек, стоящий на подобии лыж из бивней мамонта).

5. **Ведущий.** – Вам выпало задание «Олимпийский огонь». Олимпийский огонь на церемонию открытия доставляют бегуны из Греции, и он горит, пока длятся Олимпийские игры.

А кто у нас достоин зажечь «олимпийский огонь», позволит выявить «Спичечный турнир».

ПРАВИЛА. Это командная эстафета. Каждый игрок участвует один раз двигается до отметки и возвращается.

- Пронести спичечный коробок на поясище.
- Пронести два спичечных коробка на плечах, как погоны.
- Пронести спичечный коробок, зажав его между верхней губой и носом (не поддерживать руками).
- На две ладони поставить по одному коробку, вытянуть руки и пронести. Ладони – плоские.
- Кто быстрее соберет спички из двух высыпанных коробков.
- Кто быстрее сложит фразу «Спорт важен, не спорьте!»

Команда – победительница выявляется по сумме набранных в этом конкурсе баллов.

6. Какой из этих велосипедов предназначен сразу для двух велосипедистов:

- тандем;
- двухколесный велосипед;
- трехколесный велосипед.

7. Назовите место, где проводятся спортивные мероприятия. (Стадион).

8. Какой вид спорта мы можем увидеть в фильме «Д'Артаньян и три мушкетера»? (Фехтование).

9. Метание ядра относится к легкой или тяжелой атлетике? (К легкой).

Ведущий. – Как и метание диска и копья, так и метание ядра относится к легкой атлетике, как бы это не казалось странным.

10. Игра «Перейди болото» (эстафета).

ПРАВИЛА. На расстоянии друг от друга раскладываются «кочки» - листки бумаги. По одному игроки из обеих команд должны по «кочкам» перейти «болото» и вернуться.

11. Что объединяет «футбол», «фитбол», «волейбол», «баскетбол», «гандбол»? (Слово «ball» - «мяч». В каждой из этих игр используется мяч).

12. Что такое «биатлон»:

- бег на лыжах;
- бег на лыжах и стрельба;
- спуск на лыжах с высокой горы.

Ведущий. – «Ве» - два; «athlon» - соревнование.

13. Спортивный аукцион: команды по очереди называют слова, связанные со спортом. Какая команда назовет последней, та и выиграла (время может быть лимитировано или нет в зависимости от активности группы).

14. Эта старинная игра родилась в Индии примерно 1500 лет назад. Она сочетает в себе элементы искусства, науки и спорта. Для одних – это состязание интеллектов, для других – познание и изучение, для третьих – времяпрепровождение, для четвертых – творчество. Что это за игра? (Шахматы).

15. *«Верить или нет».*

Человеческий организм состоит более чем из 200 костей? (Да).

Ведущий. – В человеческом организме 206 костей, в т.ч. 32 – в каждой руке, 31 – в каждой ноге.

16. Конкурс «Сильная рука»: каждому желающему поучаствовать дается газета. Надо порвать ее одной рукой на небольшие кусочки, не прижимая ее ни к полу, ни к себе.

17. Как называется преодоление водных преград при отсутствии моста? (Переправа).

18. Древние греки считали:

«Если хочешь быть сильным – делай это, хочешь быть красивым – делай это, хочешь быть умным – делай это». Что они имели в виду:

- читать;
- прыгать;
- бегать.

19. Загадка.

- Кто без рук и без ног
Самый лучший прыгунок,
Он и прыгает, и скачет,
Ушибется – не заплачет. (Мяч).

20. Как вы думаете, какое слово не относится к названию видов гимнастики:

- аэробика;
- шейпинг;
- слалом;
- бодифлекс.

21. Известно, что величина человеческого роста лежит в основе определения физического развития и пропорций тела. Известно, что у женщин рост увеличивается до 20 лет, а мужчины растут до 25 – 28 лет. К 50 годам и у тех, и у других начинается медленное «усыхание» роста.

*А верите ли вы, что рост человека зависит также и от времени суток, верите ли, что к концу дня можно стать ниже на 1 – 2 см? (Да). * Это связано с*

утомлением разгибателей позвоночника и утомлением межпозвоночных дисков.

22. Предлагается физкультминутка. Ведущий читает текст, остальные должны повторить требуемые движения.

- Буратино потянулся, раз – нагнулся, два – нагнулся, три – нагнулся. Ключик, видно, не нашел.

Чтобы ключик нам достать, нужно на носочки встать.

- Поднимайте плечики, прыгайте кузнечики. Прыг – скок, прыг – скок, прыгай на носках легко. Оттолкнулись ногой, приземлились на другой.

- Буквой «Л» расставим ноги, словно в пляске – руки в боки. Наклонились влево – вправо. Получается на славу.

- Еле-еле, еле-еле, завертелись карусели. А потом кругом, кругом. Все бегом, бегом, бегом. Тише, тише, не спешите, карусель остановите. Раз – два, раз – два, вот и кончилась игра.

23. «Верить или нет».

Верите ли, что существует так называемая «полетная гимнастика», которую можно выполнять, сидя в самолете? (Да).

Ведущий. Американская авиакомпания «Delta Airlines» придумала специальную гимнастику для пассажиров, которые долго находятся в неподвижном состоянии. Она основана на растяжке и дыхании.

24. «Веселые старты за партой».

Ведущий. - Как вы думаете, можно ли провести «Веселые старты», сидя за партой? (чаще всего следует ответ «нет»). Вы неправы. Что самое главное в таких соревнованиях? Конечно, скорость, внимание и смелость. Все это вы встретите и в наших мини – «Веселых стартах за партой».

Игра индивидуальная, но участвуют все, т.е. в конце игры выявляется только один победитель.

Детям предлагается по очереди быстро называть имена существительные на какую-то заданную букву. Например, задана буква «В»: ворона, воронка, веник и т.д. Тот, кто замялся – выбывает.

25. Если во время спортивного занятия вы почувствовали жажду, то что вы будете пить:

- чай;

- сок;

- воду;

- лимонад.

Ведущий. – Пить во время спортивного занятия сладкое нельзя, т.к. могут возникнуть боли в области желудка и кишечника. Кстати, если пить нечего, то можно прикусить кончик языка, начнется более обильное выделение слюны, сглотнуть – жажда станет слабее.

26. Как вы думаете, что такое марафон? (Бег на очень длинную дистанцию – 42 км 195 м).

Ведущий. - Первую марафонскую дистанцию пробежал древнегреческий воин в 490 году до н.э. Он бежал, чтобы сообщить о победе над персами. Добежав, он умер.

27. Игра «Жук» на координацию движений. Ведущий читает стихотворение, показывает движения сначала очень медленно, дети должны повторять, не сбиваться. Тот, кто сбился – выбывает. Постепенно темп наращивается, ведущий может путать движения.

«Летит, летит (машем руками) по небу (показываем пальцем на небо) жук (сгибаем приставленные к вискам ладони).

По небу (показываем пальцем на небо) жук (сгибаем ладони у висков) летит, летит (машем руками).

Но знаем (приставляем указательный палец ко лбу) мы (ладонь на грудь) до неба (пальцем на небо) жук (ладони у висков сгибаются) никак (отрицательно машем головой) не долетит (машем руками).

28. В каком виде спорта можно встретить слова «кий», «луза», «шар»:

- гольф
- бейсбол
- бильярд.

Если команда сильная, то подсказку можно не давать.

29. **Ведущий.** – На Руси с давних пор существовало несколько видов единоборств. Граф Алексей Григорьевич Орлов – Чесменский, живший во времена Екатерины Великой, славился силой, ловкостью, а также любовью к единоборствам. В столице граф разводил бойцовских гусей. Гусиные бои стали настоящим представлением. Достаточно сказать, что для таких боев оборудовали своего рода манежи с трибунами. Вам предлагается поучаствовать в игре, которая называется «Гусиные бои».

ПРАВИЛА: участники обеих команд садятся на корточки друг напротив друга и в парах осуществляют «гусиные бои». Игроки стараются схватить соперника за руку или одежду и дернуть на себя. Тот, кто касается пола третьей точкой, выбывает из игры. Победа – по совокупности «победителей» в каждой команде.

30. Что вы будете делать при растяжениях и ушибах для оказания первой помощи:

- приложите горячий компресс
- приложите лед
- смажете специальной мазью.

31. «Клад».

Как вы думаете, почему греки увлекались спортом, как никакие другие народы?

(Они вели частые войны и им нужны были настоящие воины, а именно спорт развивает качества, необходимые воину: силу, ловкость, выносливость, волю).

32. «Верить или нет».

Верите ли, что сейчас пытаются создать тренажеры для животных? (Да).

Ведущий. – Действительно, сейчас в одном из зоопарков на Аляске пытаются создать тренажеры для животных, т.к. они ведут весьма малоподвижный образ жизни и много едят. Решили начать со слона. Стоит

вопрос: как сделать беговую дорожку, которая не провалилась бы под его весом, и как привлечь животное к спорту.

33. Один из прыжков в фигурном катании называется:

- тулуп
- манто
- бурка.

34. Загадка

Ясным утром вдоль дороги

На траве блестит роса.

По дороге едут ноги

И бегут два колеса.

У загадки есть ответ:

Это мой... (велосипед).

34. Когда по-вашему появились тренажеры:

- до 18 века
- в 19 веке
- в 20 веке.

Ведущий. – Хотя прародители тренажеров появились еще в древности, например, в Древней Греции существовала установка для отработки меткости, но механизмы более похожие на современные тренажеры были созданы Цандером именно в 19 веке.

35. В игру с таким названием можно играть и на специальной площадке или на корте, а также в комнате, используя стол. О какой игре идет речь? (Теннис).

36. В спорте нельзя обойтись без юмора и смеха, поэтому предлагаю вам просто закончить анекдоты.

а) – Кем ты будешь, когда вырастешь?

- Сначала врачом – по желанию мамы, потом пианистом – по требованию папы, летчиком – по желанию бабушки. А чтобы доставить удовольствие самому себе, я буду:

- 1- футболистом
- 2- парикмахером
- 3- учителем.

б) – Ты хорошо едешь на велосипеде?

- 4- Как молния!
- 5- Так быстро?
- 6- Нет, я езжу ...
- 1- с грохотом
- 2- зигзагами
- 3- на спущенных колесах.