

Теги	В помещении	Интеллектуал ьные	Настольные	Пазлы
Название	«ПАЗЛЫ НАОБОРОТ»			
Основное назначение	Расширять кругозор, стимулировать познавательный интерес, актуализировать имеющиеся знания			
Оборудование, инвентарь, материалы	Ватман А4, ножницы, принтер с цветной печатью, ноутбук			
Подготовка	Сделать из бумаги (формат А4 или А3) фигура (зависит от темы – например, если фольклорный компонент – это может быть матрешка, русский терем и пр.), разрезать на 6-8 секторов, лист с контуром этой же фигуры. Карточки с вопросами, которые относятся к изображению			
Правила	<p>1) Изображение пазлов – это и есть ключевое слово (заранее известная отгадка).</p> <p>2) Участники игры видят объект (отгадку), вокруг которого будут построены все вопросы (это часто служит катализатором извлечения из памяти имеющейся информации или включения ассоциативных связей, позволяющих дать правильный ответ).</p> <p>3) Они заслушивают вопрос или получают задание, которое должны выполнить. Первый ответивший правильно получает кусок рисунка и укладывает его на лист с контурным рисунком фигуры и записывает на свой счет заработанные баллы.</p> <p>4) Игра идет до тех пор, пока фигура не будет собрана.</p> <p><u>ВАРИАНТЫ ПРИМЕНЕНИЯ:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> – подбор заданий разной тематики с подготовкой разных изображений; – индивидуальная или командная игра; – построение игры в несколько этапов, когда надо собрать последовательно несколько изображений (в этом случае целесообразно, если они будут объединены одной сюжетной линией – например, снеговик, елка, дед мороз и т.д.); – кроссворды с заданным главным словом или со словом, которое необходимо составить; – для включения в разные этапы занятия, особенно во время интерактивной лекции или в этап проверки усвоения материала; – возможность для самостоятельного составления вопросов с самостоятельным выбором объекта для пазла; 			

	– применение с использованием ИКТ (в этом случае после правильного ответа кликать на одну из частей пазла, которая переместится на контурное изображение)
Примечания	Модификация игры «Пазлы»

ПРИМЕР:

Содержание заданий:



1. Когда появилась русская игрушка «Матрешка»?
(Кажется, что матрёшка пришла из седой древности, из мира легенд и сказок. Но на самом деле этой куколке всего-то ничего - сто десять лет)
2. Из какого материала изготавливается Матрешка?
(куклу вытачивают из дерева)
3. Выбери, кто стал прообразом Матрешки: японская, американская, итальянская или немецкая игрушка.
(японская деревянная игрушка – японец, в котором находилась куколка поменьше, изображавшая японку, а внутри той – младенец, т.е. вся его семья)
4. Во что наряжена Матрешка?
(наряжена она в нарядный сарафан, на голове яркий платочек, а в руках держит узелок, корзину или цветы)
5. Какой секрет Матрешки вы знаете?
(Внутри Матрешки прячутся весёлые сестрички, мал мала меньше. Наиболее распространенными были 6-, 8-, 12-местные матрешки. Свое виртуозное мастерство токари проявляли в больших наборах, насчитывающих до 50 штук).
6. Найди отличия между картинками.

